

REGULAMENTO

2ª Edição InterFOA - 2024

1. DOS OBJETIVOS:

a) A 2ª edição do **InterFOA**, um campeonato esportivo fruto da parceria entre a Supervisão de Marketing e Jornalismo, a Supervisão de Eventos e o Curso de Educação Física do UniFOA, possui os seguintes objetivos:

- fomentar as atividades desenvolvidas pelas atléticas acadêmicas, proporcionando a integração entre atletas, torcida, estudantes e egressos de 2023.2 dos cursos ofertados pelo **UniFOA** e pela **EtecFOA**, neste regulamento denominados como “mantidas da FOA”;
- promover por meio de práticas esportivas, o intercâmbio sócio desportivo entre os participantes das mantidas da **FOA**;
- ampliar as atividades que promovam o sentimento de pertencimento tanto para os alunos quanto para os egressos das mantidas da **FOA**, demonstrando o compromisso da instituição em acolher e envolver ativamente todos os participantes;
- estimular o fortalecimento e a estruturação das atléticas acadêmicas, proporcionando a sua integração;
- promover eventos desportivos institucionais;
- incentivar a prática de exercícios físicos regulares e adoção de hábitos saudáveis;
- oportunizar o desenvolvimento técnico esportivo dos participantes;
- disseminar o respeito ao próximo e construir um ambiente cooperativo.

2. DOS PARTICIPANTES:

a) Poderão participar do **InterFOA**, os estudantes regularmente matriculados nos cursos ofertados pelas mantidas da **FOA** e os seus respectivos egressos de 2023.2, que gozem de plena capacidade física para a prática de atividades esportivas.

3. DOS EQUIPAMENTOS E UNIFORMES:

a) Os participantes do **InterFOA** deverão obrigatoriamente usar os equipamentos de proteção para a modalidade que os admita, sendo de sua exclusiva responsabilidade, o fornecimento dos equipamentos.

b) Além dos equipamentos para a prática de cada modalidade, os times deverão estar devidamente uniformizados (camisas de cores iguais e numeradas, shorts, meias e calçado adequado) em todos os jogos, para facilitar a identificação dos atletas na atuação da arbitragem.

c) A Atlética que não possuir uniforme, deverá utilizar coletes numerados disponibilizados pela Comissão Organizadora do evento, sendo obrigatório o seu uso para distinção dos times.

4. DAS INSCRIÇÕES:

a) As inscrições dos times para a participação do **InterFOA** serão realizadas exclusivamente pelas Atléticas, pelo site unifoa.edu.br/interfoa, nas modalidades de interesse, observado o cronograma do evento (item 5).

- b) Um representante da Atlética deverá preencher a ficha de inscrição disponível no site do evento, fornecendo informações sobre o nome, matrícula e curso dos participantes do time, e enviar, o referido documento devidamente preenchido e a logomarca da Atlética, via e-mail supervisao.eventos@foa.org.br para validação da inscrição pela Comissão Organizadora no Congresso Técnico.
- c) Os participantes do **InterFOA** deverão preencher o formulário PAR-Q, declarando a sua aptidão física para a prática das modalidades, cabendo a cada participante o preenchimento e envio do referido formulário por meio do Forms disponibilizado no site do evento (<https://www.unifoa.edu.br/interfoa/>), que deverão ser enviados de acordo com o cronograma do **InterFOA** descrito no item 5.
- d) Caso não ocorra a entrega de todos os documentos solicitados na forma estipulada pelo presente regulamento, o atleta que não apresentar os documentos ou apresentar de forma incompleta estará impedido de participar dos jogos.
- e) A Comissão Organizadora do **InterFOA** tem o direito de verificar as informações dos participantes a qualquer momento durante a competição.
- f) É vedada a participação no **InterFOA** de atléticas genéricas típicas de competições externas.
- g) As Atléticas dos cursos do UniFOA ou da EtecFOA, participantes do **InterFOA**, poderão compor seus times com atletas de outros cursos, formando as denominadas Atléticas Solidárias, desde que a atlética do curso em que o estudante está matriculado não esteja inscrita na modalidade em disputa.
- h) O representante de cada Atlética deverá apresentar à mesa, documento oficial com foto (inclusive a carteira de aluno ou egresso de 2023.2) de todos os atletas relacionados para a partida, junto com a pré-súmula para o jogo, devendo ocorrer durante o intervalo do jogo anterior, para o bom andamento dos jogos.
- i) O time que deixar de comparecer no dia e hora designados para a participação na competição, será desclassificado da modalidade, considerando o formato do torneio de Eliminatória Simples, não cabendo recurso à Comissão Organizadora do evento.
- j) O ato da inscrição implica na expressa aceitação das disposições deste regulamento.

5. DO CRONOGRAMA:

- a) As atividades desenvolvidas no **InterFOA** ocorrerão de acordo com o cronograma a seguir, que contém as etapas e datas de cada atividade a ser desenvolvida para a participação e realização dos jogos, a saber:

Etapa	Data
Início das inscrições das atléticas com envio das logomarcas e dos PAR-Qs dos atletas inscritos	15/04/2024
Encerramento das inscrições, envio das logomarcas e dos PAR-Qs Congresso Técnico	28/04/2024
Divulgação do regulamento aprovado no congresso técnico	02/05/2024
Último dia para alteração dos atletas com o envio dos PAR-Qs	06/05/2024
Jogos da Primeira Fase	16/05/2024
Semifinais e Finais	18/05/2024
	25/05/2024

- b) As datas das etapas poderão ser alteradas pela Comissão Organizadora do evento, de acordo com a sua necessidade ou conveniência, com ampla divulgação aos participantes do **InterFOA**.

6. DA DIVULGAÇÃO DA LOGOMARCA:

- a) As Atléticas participantes poderão enviar a sua logomarca à Supervisão de Eventos da FOA até o dia estabelecido no cronograma, via e-mail supervisao.eventos@foa.org.br, para a inserção nas artes de propaganda do evento.

- b) Com o envio da logomarca, as Atléticas autorizam a FOA a utilizar de forma gratuita, sendo autorizado a divulgação em canais de captação, em mídias sociais e nas plataformas digitais da FOA.
- c) As Atléticas que enviarem sua logomarca declaram e garantem serem as únicas titulares dos direitos relativos à marca e toda propriedade intelectual, identidade visual e expressões de propaganda, inclusive que o seu material publicitário não viola e não constitui infração dos direitos de propriedade industrial e/ou intelectual, direitos à intimidade e honra ou direitos de imagens, estando compatível com as legislações vigentes, tais como as Leis nº 9.279/96 e 9.609/98.
- d) A inserção de logomarca de patrocínio será permitida nos uniformes das Atléticas, desde que não faça alusão à propaganda eleitoral, de bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício ou que representem alguma ilegalidade, podendo ser vedada pela Comissão Organizadora do evento.

7. DO CONGRESSO TÉCNICO:

- a) Um representante de cada time participante do evento, reunir-se-ão em Congresso Técnico, na data definida no cronograma (item 5), que tratará da seguinte pauta:
- Aprovação do regulamento geral e dos regulamentos técnicos;
 - Avisos de ordem geral;
 - Confirmação da inscrição dos participantes;
 - Confecção das relações definitivas por modalidade;
 - Instruções específicas para cada modalidade;
 - Sorteio dos times para a composição das chaves de grupo nas modalidades coletivas.
- b) Havendo a necessidade, outros temas poderão ser debatidos no momento da realização do Congresso Técnico.
- c) O não comparecimento dos representantes dos times participantes no Congresso Técnico, implicará na impossibilidade de requerer impugnação de qualquer das decisões adotadas.
- d) Ao final do Congresso Técnico, será lavrada a respectiva Ata de Reunião, que deverá ser assinada por todos os participantes presentes.

8. DAS MODALIDADES:

- a) As modalidades esportivas disponibilizadas para a inscrição no **InterFOA** são:

MODALIDADE	CATEGORIA	
Cabo de guerra	Feminina	Masculina
E-sport (FIFA)	Mista	
Futsal	Feminina	Masculina
Handebol	Feminina	Masculina
Tênis de Mesa	Feminina	Masculina
Voleibol	Feminina	Masculina

- b) As Atléticas somente poderão realizar a inscrição de um único time de acordo com a modalidade e composição.
- c) O Regulamento Técnico Geral, bem como os regulamentos técnicos de cada modalidade esportiva estão dispostos no **ANEXO I**.

9. DO SISTEMA DE DISPUTA E CLASSIFICAÇÃO:

- a) O sistema de disputa adotado para o **InterFOA** será o de Eliminatória Simples, também conhecido como torneio mata-mata, onde somente seguirá na competição, o time que vencer o seu confronto.

- b) O formato do torneio de Eliminatória Simples não admite empate como o resultado da partida, neste caso, ocorrendo o empate, serão adotados os critérios de desempate descritos para cada modalidade.
- c) Será considerado como 3º (terceiro) colocado na classificação geral, o time perdedor para o campeão na fase semifinal.

10. DA PONTUAÇÃO DA CLASSIFICAÇÃO GERAL

- a) Todas as modalidades disputadas contarão pontos para a classificação geral com orientação na tabela a seguir:
- 1º lugar na modalidade – 3 pontos;
 - 2º lugar na modalidade – 2 pontos;
 - 3º lugar na modalidade – 1 ponto.
- b) Depois da 3ª colocação, a atlética não pontua para a classificação geral.
- c) A participação da atlética no desfile de abertura que contar com no mínimo 20 e no máximo 30 estudantes/atletas participantes ganhará 3 pontos para ser somado na pontuação da classificação geral.
- d) As torcidas das Atléticas participantes UM PONTO GERAL serão pontuadas em cada jogo pela Comissão Organizadora de acordo com o nível de empolgação e comprometimento, sendo analisados os seguintes critérios:
- Animação;
 - Caracterização;
 - Respeito.

11. DAS PENALIDADES

- a) Ocorrências envolvendo a torcida que forem consideradas graves pela organização dos jogos, podem despontuar em até 3 pontos a atlética.
- Essa situação dependerá da análise da organização, respeitando-se o amplo direito de defesa da atlética.
- b) Ocorrências de agressão física provocada por jogadores durante ou após as partidas, podem despontuar em até 3 pontos a atlética e resultar na não participação do atleta ou da atlética.
- Essa situação dependerá da análise da organização, respeitando-se o amplo direito de defesa da atlética.
- c) A ocorrência de qualquer conduta que cause desordem durante o campeonato, especialmente agressões físicas ou verbais, pode resultar na não realização de campeonatos futuros.
- d) Dependendo da gravidade da infração, a conduta do atleta penalizado poderá ser encaminhada à respectiva instância das mantidas da **FOA** para análise, conforme estabelecido pelo Regimento da Instituição.

12. DA PREMIAÇÃO GERAL:

- a) As premiações da competição serão concedidas às Atléticas que ficarem entre as 3 (três) primeiras por modalidade esportiva e, consistirá na entrega de troféus, cota pré-determinada e medalhas aos atletas, observada a sua classificação final, bem como ao atleta destaque das competições.
- b) A Atlética que sagrar-se Campeã da modalidade, receberá como premiação, 1 (um) troféu, medalhas para os atletas integrantes do time e uma cota pré-determinada pela organização do evento, para o investimento exclusivo da Atlética, sendo vedada a sua utilização para a compra de bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício ou que representem alguma ilegalidade.

- c) Para o recebimento da cota, a Atlética deverá estabelecer contato com a Supervisão de Eventos da FOA, pelo e-mail supervisao.eventos@foa.org.br, até o dia **30/06/2024**, de modo a decidir em conjunto, qual e como o investimento será realizado. Não havendo o comparecimento na data estipulada a Atlética perderá a cota, sem admissão de recurso.
- d) A Atlética que sagrar-se Vice-Campeã, receberá como premiação 1 (um) troféu de segundo lugar e 1 (uma) medalha para cada um dos atletas participantes do time do último jogo.
- e) A Atlética 3ª (terceira) colocada, receberá como premiação medalhas para os atletas participantes do time do último jogo.
- f) A Atlética que somar mais pontos será considerada a campeã geral, conforme a pontuação descrita no item 10. Em caso de empate, o troféu será concedido à Atlética que tiver mais atletas regularmente inscritos no **InterFOA**.

13. DA PREMIAÇÃO ESPECÍFICA:

- a) Nas modalidades esportivas de **FUTSAL** e **HANDEBOL** - serão concedidas premiações específicas para as categorias feminina e masculina de cada modalidade. Caberá à Comissão Organizadora e à arbitragem, em conjunto, decidir quem será contemplado com as seguintes premiações específicas:
- 1 (um) troféu ao artilheiro e;
 - 1 (um) troféu de melhor goleiro.
- b) Nas modalidades esportivas de **FUTSAL**, **HANDEBOL**, **VOLEIBOL** e **TÊNIS DE MESA** - será concedida premiação específica para a categoria feminina e masculina de cada modalidade. Caberá à Comissão Organizadora e à arbitragem, em conjunto, decidir quem será contemplado com a seguinte premiação específica:
- 1 (um) troféu de atleta disciplinado.

14. DA COMISSÃO ORGANIZADORA:

- a) A Comissão Organizadora do **InterFOA** será designada pela **FOA**, a quem caberá os atos decisórios em caráter definitivo e irrecorrível, para o fiel andamento do **InterFOA**.
- b) Caberá a Comissão Organizadora designar Comissão Disciplinar, a quem caberá interpretar este regulamento, os regulamentos constantes no **ANEXO I**, zelar pela sua perfeita execução, aplicar as penalidades previstas e medidas disciplinares das modalidades, bem como analisar eventuais irregularidades.
- c) A decisão da Comissão Disciplinar é em caráter definitivo, irrecorrível e, com efeito imediato, não cabendo qualquer direito a recurso, reconhecendo as atléticas desde já que, a Comissão Disciplinar é a última instância para julgar os fatos ocorridos durante o **InterFOA**.
- d) A Atlética que recorrer à Justiça Comum em razão de quaisquer decisões da Comissão Disciplinar e/ou Organizadora, proferidas em caráter definitivo e irrecorrível, inclusive em casos omissos a este regulamento, será automaticamente desclassificada do **InterFOA**, podendo inclusive, ser afastada dos campeonatos seguintes.

15. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

- a) A Comissão Organizadora reserva-se no direito de modificar ou revogar as condições estabelecidas neste regulamento a qualquer momento, sempre que julgar conveniente ou houver necessidade, desde que essas condições sejam amplamente divulgadas.
- b) Após a realização do Congresso Técnico em que for realizado o sorteio, não será permitido o ingresso de nenhuma atlética, sem prévia consulta aos times participantes.

- c) A **FOA** e suas mantidas realizará o tratamento dos dados pessoais dos estudantes participantes na forma da lei civil, em especial a Lei nº 13.709/2018, para os fins estabelecidos neste Regulamento, pelo período que durar o **InterFOA**, e após, pelo tempo necessário para atender às obrigações legais/regulatórias aplicáveis.
- d) Os participantes têm ciência de que os dados de imagem e voz captados durante a realização do **InterFOA**, poderão ser divulgados em revistas/publicações eletrônicas ou qualquer meio de comunicação digital, bem como em meios físicos de divulgação e propaganda, redes sociais (Instagram, Facebook, Youtube, WhatsApp), cujo processamento e transmissão serão feitos pela **FOA** e suas mantidas.
- e) Deverão ser direcionadas ao endereço eletrônico dpo@foa.org.br quaisquer solicitações dos participantes que envolvam o tratamento de dados pessoais realizado pela **FOA** e suas mantidas, para os fins deste Regulamento.
- f) Toda e qualquer situação não prevista neste regulamento, bem como eventuais casos omissos, serão decididos, exclusivamente por decisão soberana da Comissão Organizadora do **InterFOA**, não cabendo recurso.

Volta Redonda, 03 de maio de 2024.

Comissão Organizadora do InterFOA

ANEXO I

1. REGULAMENTO TÉCNICO GERAL:

- a) Todas as modalidades do **InterFOA** serão regidas pelas Regras Oficiais em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.
- b) Em caso de empate no número de gols marcados para determinar o artilheiro, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:
- Será considerado o atleta que marcou mais gols em 1 partida;
 - Se ainda houver empate, será considerado o atleta mais velho.
- c) O atleta só poderá competir em outra atlética, se a atlética do seu curso não estiver participando da modalidade em questão.
- d) No dia dos jogos, os times deverão apresentar-se à “mesa de controle” da partida, com 15 (quinze) minutos de antecedência, devidamente munidos da documentação dos atletas e da Comissão Técnica.
- e) Nenhuma partida poderá ser iniciada sem a presença de 1 (um) representante designado pela Atlética, previamente relacionado na ficha de inscrição, com a documentação adequada.
- f) Haverá tolerância de até 15 (quinze) minutos de atraso **apenas para o início da primeira partida** da rodada. Transcorrido o referido prazo, o time ausente será declarado perdedor (W.O.).
- g) O time declarado perdedor por W.O. não será desclassificado, sendo considerado o placar de 2 x 0 como resultado da partida, para o efeito de classificação.
- h) Cada time participante deverá se apresentar no local da competição devidamente uniformizado com camisas iguais, não podendo haver numeração com fitas adesivas e/ou similares.
- No caso das modalidades individuais (tênis de mesa e FIFA) os atletas deverão estar com roupa adequada para a prática dessas modalidades esportivas.
- i) Cada Atlética participante será responsável pela confecção e manutenção dos uniformes de seus times.
- j) Na eventualidade de uniformes com cores iguais, haverá sorteio para a definição de qual time procederá a substituição. Caso isso não ocorra, o time será penalizado com a perda da partida para efeito de classificação.
- k) Os times poderão utilizar os coletes disponibilizados pela FOA, conforme sua disponibilidade no momento da partida.
- l) Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

2. REGULAMENTO TÉCNICO FUTSAL (FEMININO E MASCULINO):

- a) Cada Atlética poderá participar com 1 (um) time representativo por categoria, sendo composto por 5 (cinco) atletas titulares e 5 (cinco) reservas.
- b) As partidas de Futsal terão a duração de 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos, com 3 (três) minutos de intervalo.
- c) O cronômetro será travado apenas quando o árbitro determinar.
- d) Cada time poderá solicitar 1 (um) tempo técnico de 1 (um) minuto em cada período da partida.
- e) As bolas a serem utilizadas para a disputa das partidas serão oficiais, para as categorias masculina e feminina.
- f) O atleta penalizado com Cartão Vermelho (expulsão) estará automaticamente suspenso da partida seguinte. Caso um time utilize um atleta suspenso, será penalizado com a perda da partida.
- g) O uso da caneleira poderá ser dispensado se os times que disputarão a partida concordarem dessa maneira. Não havendo concordância entre os times, o time com inconformidade nos equipamentos estará impedido de participar do jogo.

h) Em caso de empate no Tempo Regulamentar, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- Serão realizadas cobranças de 5 (cinco) penalidades máximas;
- Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de penalidades máximas alternadas, até que se defina o vencedor.

3. REGULAMENTO TÉCNICO HANDEBOL (FEMININO E MASCULINO):

a) Cada Atlético poderá participar com 1 (um) time representativo por categoria, sendo composto por 7 (sete) atletas titulares e 5 (cinco) reservas.

b) A partida de Handebol terá a duração de 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos, com 3 (três) minutos de intervalo.

c) Cada time poderá solicitar 1 (um) tempo técnico de 1 (um) minuto em cada período da partida.

d) O cronômetro será travado apenas quando o árbitro determinar.

e) As bolas a serem utilizadas para a disputa das partidas serão oficiais, sendo na categoria masculina a **H3L** e a feminina **H2L**.

f) O atleta penalizado com Cartão Vermelho (desqualificação) estará automaticamente suspenso da partida seguinte. O atleta expulso será excluído do campeonato definitivamente. O time pode ser punido com a perda da partida, caso utilize um atleta penalizado.

g) No caso de empate no tempo regulamentar serão adotados os seguintes critérios:

- Serão realizadas 5 (cinco) cobranças de tiros de 7 (sete) metros;
- Caso o empate continue, executam-se cobranças de tiros de 7 (sete) metros alternados, até que se defina o time vencedor.

4. REGULAMENTO TÉCNICO CABO DE GUERRA (FEMININO E MASCULINO):

a) A competição de Cabo de Guerra do **InterFOA** será realizada na forma tradicional, pelo que dispuser este Regulamento e, o que for aprovado em Congresso Técnico.

b) Cada Atlético somente poderá participar com um time representativo por categoria, sendo composto por 8 (oito) atletas titulares e 2 (dois) reservas.

c) A competição de Cabo de Guerra acontecerá em melhor de 3 (três) puxadas, com troca de lado do campo na 2ª (segunda) puxada e sorteio para a 3ª (terceira) puxada, para ambas as categorias.

d) Será utilizada uma Corda Sisal Preto para Cabo de Guerra de 25mm (vinte cinco milímetros) X 20m (vinte metros) de comprimento.

e) As marcas de referência, para definição do vencedor, serão colocadas a uma distância de 4,50m (quatro metros e meio) para cada lado, a partir do centro do campo.

f) O uso de qualquer tipo de proteção para as mãos será permitido somente se for acordado entre os dois times em jogo.

g) O time somente poderá iniciar a puxada da corda após o apito do árbitro.

h) A corda não poderá ser amarrada no corpo dos participantes.

i) O time pode iniciar o jogo com o mínimo de 6 (seis) atletas.

j) As substituições e entradas de outros atletas somente poderão acontecer entre uma puxada e outra.

k) Em caso de atitudes antidesportivas os árbitros podem aplicar as seguintes penalidades:

- Advertência verbal;
- Solicitar a troca do atleta;
- Desclassificar o time.

5. REGULAMENTO VOLEIBOL (FEMININO E MASCULINO):

- a) Cada Atlética poderá participar com 1 (um) time representativo por categoria, sendo composto por 6 (seis) atletas titulares e 6 (seis) reservas.
- b) As partidas de Voleibol (masculino e feminino), inclusive a final, serão disputadas em 2 sets vencedores de 25 (vinte e cinco) pontos;
- c) O time que alcançar primeiro o 25º (vigésimo quinto) ponto será o vencedor do set, desde que a diferença de placar seja de pelo menos 2 (dois) pontos.
- d) No caso de empate no 24º (vigésimo quarto) ponto, vencerá o time que alcançar primeiro uma diferença de 2 (dois) pontos ou alcançar primeiro o 28º (vigésimo oitavo) ponto com qualquer diferença de pontos no placar;
- e) Se houver necessidade do 3º (terceiro) set, este será disputado em "TIE BREAK" de 15 (quinze) pontos.
- f) No caso de empate no 14º (décimo quarto) ponto, vence o time que alcançar primeiro uma diferença de 2 pontos ou alcançar primeiro o 17º (décimo sétimo) ponto.
- g) O atleta participante deverá se apresentar no local de competição, usando roupa adequada para a competição. Não será permitida a utilização de calça jeans, chinelo ou estar sem calçado durante as partidas.
- h) Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

6. REGULAMENTO TÊNIS DE MESA (FEMININO E MASCULINO):

- a) Cada Atlética poderá inscrever 1 (um) time representativo por categoria, sendo composto por 1 (um) atleta titular e 1 (um) reserva.
- A substituição do atleta titular somente pode acontecer a partir do primeiro jogo.
 - Caso o atleta reserva inicie a competição por ausência ou abstenção do titular, ele deverá jogar todas as partidas subsequentes até ser o campeão ou ser eliminado.
 - Não existe substituição após o início da competição pelo time.
- b) As partidas de Tênis de Mesa serão disputadas em 2 (dois) sets vencedores de 11 (onze) pontos, inclusive as finais, onde cada competidor saca 2 (duas) vezes consecutivas.
- c) No caso de empate no 10º (décimo) ponto, vence o time que alcançar primeiro o 13º (décimo terceiro) ponto.
- d) Se houver necessidade do 3º (terceiro) set, será disputado da mesma maneira dos outros sets.
- e) Os jogadores se revezam no saque durante um set, cada um sacando 2 (dois) pontos consecutivos. Caso o placar do set esteja empatado em 10 (dez) a 10 (dez), passam a revezar o saque a cada ponto.
- f) A cada início de set, os jogadores invertem o lado da mesa em que jogam. No 3º (terceiro) set, quando um dos jogadores atingir primeiro a marca de 5 (cinco) pontos, haverá a inversão do lado da mesa novamente;
- g) Cada atleta será responsável pelo seu próprio equipamento de jogo. A raquete usada deverá ter superfície de borracha ou espuma, não sendo permitida superfície de madeira, isopor, carpete, cortiça etc.
- h) O atleta que não possuir sua própria raquete poderá utilizar a raquete fornecida pela Comissão Organizadora do evento, porém, quaisquer exigências feitas pelo atleta em relação ao equipamento fornecido pela Comissão Organizadora que não estejam em conformidade com o presente regulamento não serão consideradas.
- i) A competição será disputada apenas na categoria individual, no sistema de eliminatória simples.
- j) O atleta participante deverá se apresentar no local de competição, usando roupa adequada para a competição. Não será permitida a utilização de calça jeans, chinelo ou estar sem calçado durante as partidas.
- k) Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

7. REGULAMENTO E-SPORT (FIFA)

- a) Cada atlética poderá inscrever até 5 (cinco) jogadores sem distinção de gênero.
- b) O sistema de competição será o de eliminatória simples com partidas de 5 (cinco) minutos, com jogos apenas de ida, quem vencer avança para a próxima fase, seguindo assim até à final da competição.
- c) Configurações do jogo e da máquina:
- Modo de jogo: clubes.
 - Plataforma: Playstation 5.
 - Tipo de Câmera: Tele Broadcast (TV) Transmissão TV.
 - Jogo: FIFA 24 Oficial. (Podendo ser ou não atualizado com o último “patch” disponível).
- d) Mudanças de jogadores e de estratégia são permitidas antes do início da partida, no intervalo e durante a partida, sendo no máximo 2 (duas) vezes durante a partida.
- No caso de mudança durante a partida, esta deve ocorrer quando a bola estiver parada (antes da cobrança de escanteios, faltas e tiros de meta).
 - No caso da modificação durante o jogo, o atleta deverá solicitar ao árbitro da partida que irá pausar o jogo.
 - Para todos os casos, será dado o tempo máximo de 1 (um) minuto para as alterações.
- e) Será considerado “*pause*” quando o jogador pressionar o botão “*start*”, “*options*”, “*home*”.
- No caso do atleta pausar o jogo com a bola de posse do time adversário, o seu time será punido com a contagem de 1 (um) gol contra. Na reincidência o atleta será desclassificado, dando a vitória ao adversário.
- f) No final de cada partida, os jogadores devem manter a tela final até receber uma confirmação do árbitro de que está liberado.
- g) Os atletas usarão controles (*joysticks*) próprios que deverão ser validados pelo árbitro antes da partida. Eles deverão ser apresentados pelo jogador 20 (vinte) minutos antes da partida para validação e para parear.
- h) É proibido selecionar o goleiro (*Select*), e caso seja detectado o uso deste artifício, o jogador será advertido 1 (uma) vez, na segunda advertência o mesmo será desclassificado do campeonato.
- i) A organização deixará à disposição dos atletas a escolha de 1 (uma) em 3 (três) configurações básicas, a saber:
- Configuração Clássica ou original do jogo;
 - Configuração alternativa ou do PES ou;
 - Configuração personalizada.
- j) Antes do início da partida, os atletas deverão verificar a configuração dos botões, tendo 1 (um) minuto para isso.
- k) As habilidades e atributos técnicos dos times e dos jogadores não poderão ser modificados durante a partida.
- l) Gráficos e outras configurações poderão ser ajustados apenas pelo menu (não serão permitidos arquivos externos como pen drive e adaptadores).
- m) A opção de jogo “*Match Day*” será desativada em todo o campeonato.
- n) Usar o *Tactical Defending* é obrigatório. Caso seja detectado o uso de *Legacy Defending* o jogador será desclassificado do campeonato.
- o) No caso de o jogo ocorrer e os atletas identificarem depois que suas configurações estavam diferentes, não caberá contestação por nenhuma das partes.
- p) Em caso de empate o jogo vai para a prorrogação e, permanecendo o empate, irá para os pênaltis.
- q) Não será permitida a utilização de qualquer programa, arquivo (*pen drive*) ou mecanismo que ofereça vantagens desleais para qualquer um dos jogadores.

- r) Qualquer outra configuração/ajuste sobre o jogo precisará ser avaliada e autorizada pelo árbitro da modalidade e pela Comissão Organizadora.
- s) Em caso de qualquer movimento proibido, um gol marcado de forma irregular será desconsiderado, além disso serão consideradas as seguintes hipóteses:
- Em caso de desconexão não intencional o arbitro anotará o placar e o tempo de jogo até o momento da desconexão e um novo jogo será iniciado no qual o tempo restante antes da desconexão será jogado.
 - Em caso de desconexão intencional o jogador infrator será culpado e será desclassificado do campeonato.
 - As situações excepcionais serão avaliadas pela organização do torneio.
- t) Serão aplicadas penalidades por jogo desleal tais como:
- Uso de qualquer programa de trapaça.
 - Uso de qualquer configuração, exceto os padrões e as configurações permitidas.
 - Qualquer conversa desnecessária durante a partida.
 - Se o árbitro decidir que questões externas (pressão, líder do time, jogador, espectador ou etc.) ofereçam vantagem desleal a um jogador, esse jogador receberá uma advertência ou perderá a partida de acordo com a decisão da comissão técnica.
 - Quaisquer atitudes antidesportiva, tanto interna como externa a partida, considerada de má intenção (como fazer cera, por exemplo), acarretará em punição do jogador, que pode resultar até mesmo em desclassificação do campeonato.
- u) Caso haja qualquer problema que não permita a continuidade da disputa, tais como falta de luz, problemas no vídeo game ou problemas na mídia do jogo, o árbitro da modalidade em conjunto com a comissão organizadora, serão soberanos para decidirem.

CONFIGURAÇÕES DO FIFA 19	
Modo de jogo: Kick off (partida rápida).	Contusões: Não.
Velocidade jogo: Normal.	Impedimentos: Sim.
Definições de volume: Padrão do jogo.	Cartões: Sim.
Clima: Sol.	Toques de mão: Não.
Duração da Partida: 10 minutos, ou seja, dois tempos de 5 minutos.	Radar: 2D.
Nível de Jogo: Internacional (Profissional).	Tactical Defense: obrigatório ligado.
Bola: Padrão do jogo.	Painel: Nome da atlética e indicador.
Estádio: Aleatório.	Indicador de jogador: Nome da atlética.
Substituições: 2 jogadores.	Câmera da Partida: Padrão.
Tipo de Câmera: Tele Broadcast (TV) Transmissão TV.	Lesões: Ligado.
Prorrogação: SIM	Radar: 2D ou 3D.
Pênaltis: Sim.	-